

AVENTURA

Hecha de libros



Colegiatura Colombiana
Otra Visión

Diseño Gráfico

2021.2



Nombre del proyecto

Aventura hecha de libros.

Librería Te Creo



Asignatura
Laboratorio de Sistemas Gráficos

Asesoría
Elsie María Arbeláez Ochoa

Estudiantes
Manuela Echeverri Morales
Juliana Aguilar Baena

Objetivación

Descripción del problema:

Te creo es una librería que proporciona un espacio sano, didáctico, divertido, de aprendizaje para "la gente del barrio" que con diversas actividades fomentan el gusto por la lectura y permite a todos sus usuarios acercarse de distintas maneras al mundo único que nos cuenta cada libro. El objetivo de este proyecto se enfoca en crear un juego de mesa para niños entre 5 a 9 años que contenga un sistema para educar a los niños en torno a la lectura y permitirlos conocer diferentes libros que podrán leer de la librería Te creo y así, promover el amor por los libros desde casa.

Palabras clave:

Crear, Aventura, Didáctico, Lectura, Familiar,.

Observación
Discusión
Pertinencia
Elección de un tema
Factibilidad
Pregunta
Necesidad
Oportunidad

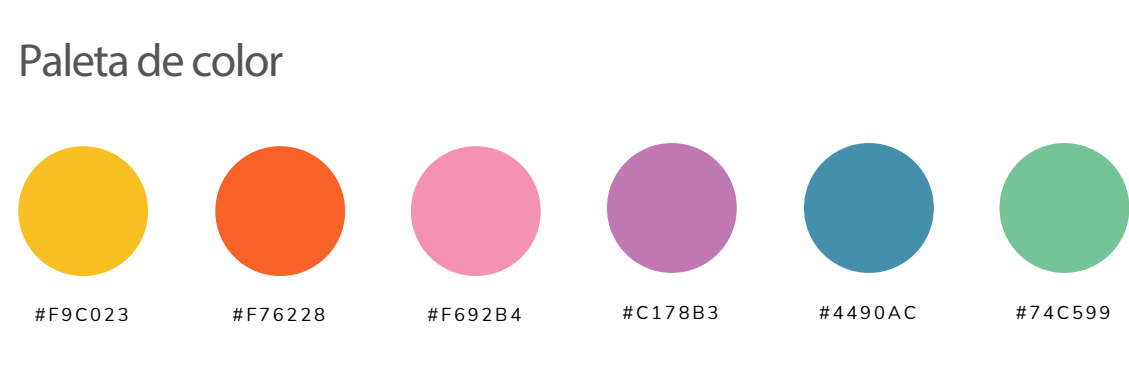


Indagación

Marco teórico:

El paso a paso previo a la creación se basó en investigar el contexto, visitar las librerías del recorrido Laureles Belén, definir Te creo como la librería central del proyecto, resignificar su nombre y el concepto base para todo el desarrollo, idear el sistema gráfico y el objetivo de cada elemento y finalmente crear, ilustrar y diseñar las piezas que serán mostradas a continuación.

Paleta de color



Tipografía

DIMBO REGULAR
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

Barnes Regular
a b c d e f g h i j k l m n o p q r s t u v w x y z

AVENTURA

Hecha de libros



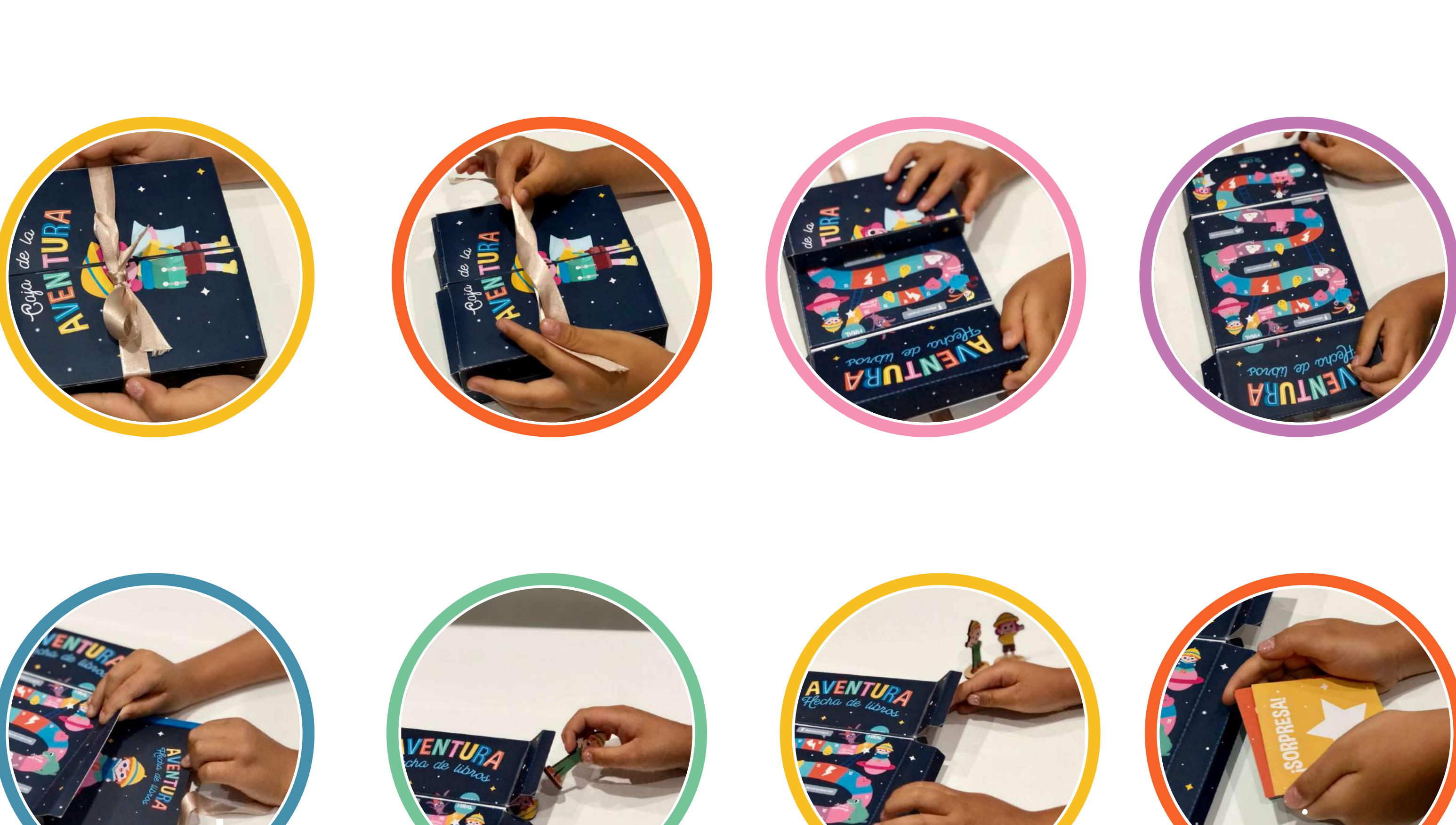
Observación
Referenciación
Exploración
Experimentación



Creación / Comunicación



Propuesta
Tesis
Estrategia
Prototipado
Argumentación
Fundamentación
Coherencia
Impacto



¡Gracias!

