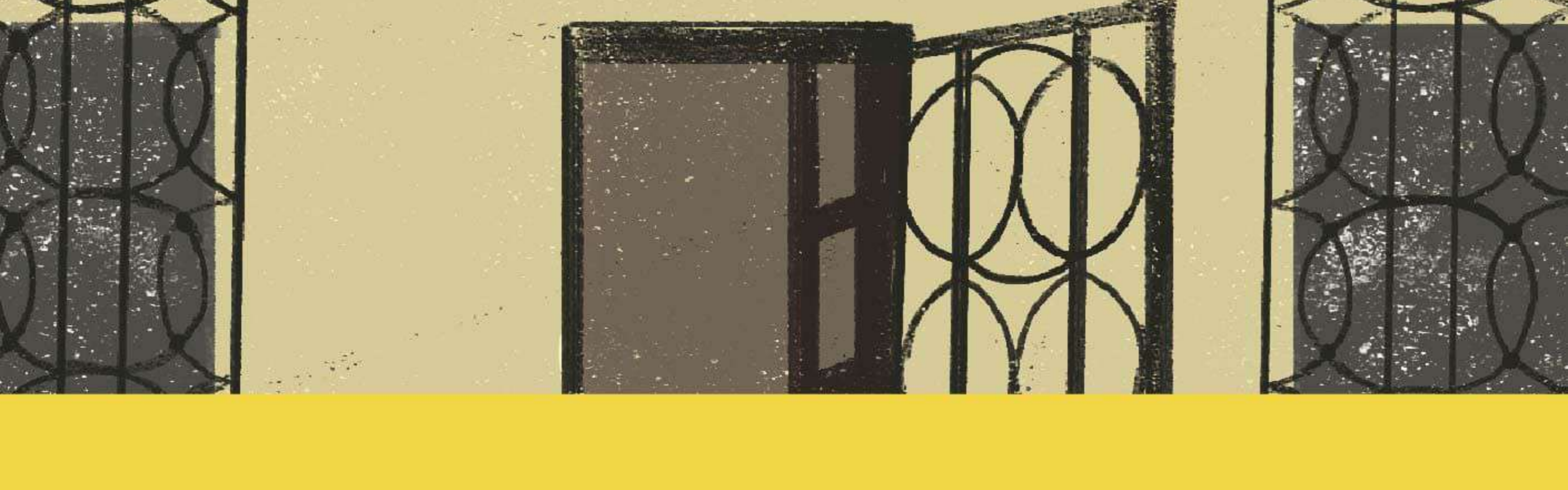


LIBROS ANTIMATERIA



Colegiatura Colombiana
Otra Visión

Diseño Gráfico

2022.2



Nombre del proyecto

Sistema Gráfico: Libros Antimateria



Asignatura
Laboratorio de Sistemas Gráficos

Asesoría
Elsie María Arbeláez Ochoa

Estudiantes
Juliana Uribe Uribe
Manuela Valderrama Vélez

Objetivación

Descripción del problema:
Libros Antimateria es una librería que quiere cambiar la manera en la cual nos relacionamos con la lectura y la creación de los libros e historias. El objetivo de este proyecto fue dar a conocer un método de lectura desde una perspectiva más creativa y experimental (fanzines y cómics), impulsar al público a interactuar con los libros y crear desde sus propios intereses. Mostrar que en realidad es posible que cada persona tenga un acercamiento creativo con los libros

Palabras clave:
Antimateria, Fanzine, Lectura, Creatividad, Viaje.

Observación
Discusión
Pertinencia
Elección de un tema
Factibilidad
Necesidad
Oportunidad



Imagen 03

Indagación

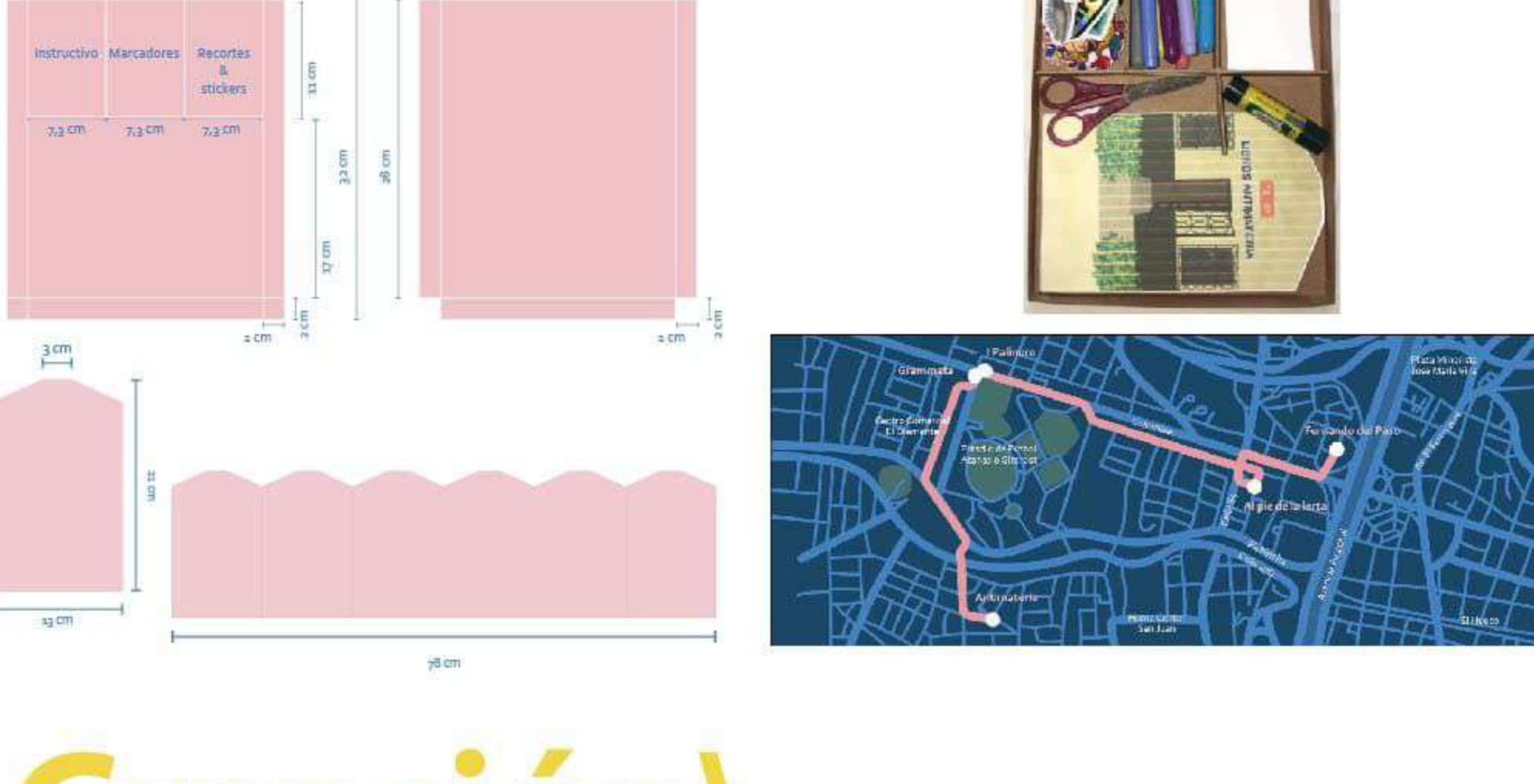
Luego de recoger datos a partir de una entrevista con uno de los encargados de Antimateria, empezamos un proceso de diseño a partir de lo mencionado por ellos, que se evidencia en los siguientes elementos

Propuesta inicial



Observación
Referenciación
Exploración
Experimentación

Propuesta final



Creación / Comunicación

Fanzine



Empaque Kit



Entrega



¡Gracias!

