

# LIBROS ANTIMATERIA



Colegiatura Colombiana  
Otra Visión

## Diseño Gráfico

2022.2



### Nombre del proyecto

## Sistema Gráfico: Libros Antimateria



Asignatura  
**Laboratorio de Sistemas Gráficos**

Asesoría  
**Elsie María Arbeláez Ochoa**

Estudiantes  
**Juliana Uribe Uribe**  
**Manuela Valderrama Vélez**

## Objetivación

Descripción del problema:  
Libros Antimateria es una librería que quiere cambiar la manera en la cual nos relacionamos con la lectura y la creación de los libros e historias. El objetivo de este proyecto fue dar a conocer un método de lectura desde una perspectiva más creativa y experimental (fanzines y cómics), impulsar al público a interactuar con los libros y crear desde sus propios intereses. Mostrar que en realidad es posible que cada persona tenga un acercamiento creativo con los libros

Palabras clave:  
Antimateria, Fanzine, Lectura, Creatividad, Viaje.

Observación  
Discusión  
Pertinencia  
Elección de un tema  
Factibilidad  
Necesidad  
Oportunidad



Imagen 03

## Indagación

Luego de recoger datos a partir de una entrevista con uno de los encargados de Antimateria, empezamos un proceso de diseño a partir de lo mencionado por ellos, que se evidencia en los siguientes elementos

### Propuesta inicial



Observación  
Referenciación  
Exploración  
Experimentación

### Propuesta final



## Creación / Comunicación

### Fanzine



### Empaque Kit



### Entrega



# ¡Gracias!

